五輪傳奇

卡牌遊戲

帝國律法

2020年7月6日

本文檔包含了構築比賽所需牌組的必要參考信息。
其中包括一份卡牌文本勘誤列表和一份每季度更新的限卡和禁卡列表。其中新增的條目和對舊版的修改會以藍色文本的方式標註在列表中。

要塞禁卡表

當構築牌組時，一位玩家不能將禁卡列表中任何份數的卡牌加入到他的牌組或行省套牌中。

- 名譽貴宾（核心包，51）
- 間由史欺詐者（核心包，95）
- 望遠鏡（核心包，193）
- 冲锋！（核心包，210）
- 伊澤忠賀（空之信徒，10）
- 卡拉達區（公家循環，4）
- 政策辯論（公家循環，40）
- 犧牲都大師（公家循環，88）
- 坎橋區（公家循環，108）
- 壽老人詛咒（元素循環，55）
- 隱月道場（元素循環，68）
- 見元大小（帝國的子民，58）
- 通往冥土之門（傳承循環，3）

要塞限卡表

當構築牌組時，一位玩家可以從限卡列表中選擇一種卡牌加入到他的牌組中，他的牌組或行省套牌中不能再包含限卡列表中的其他卡牌。所選限卡在玩家牌組中的份數與正常規遊戲規則（或卡牌文本）中規定的相同。

- 慷慨之城（核心包，6）
- 守護者新人（核心包，124）
- 重建（核心包，136）
- 見元之怒（核心包，159）
- 展示力量（核心包，179）
- 偽造的詔書（核心包，184）
- 職責（帝國之隱，22）
- 獨創戰術（天皇軍團，21）
- 空之擁（公家循環，16）
- 尋路者之刃（公家循環，31）
- 皇宮（公家循環，72）
- 五火焚噬（公家循環，96）
- 狡猾的推事（公家循環，97）
- 生不如死（公家循環，98）
- 鐵礦（公家循環，103）
- 國氏實驗室（元素循環，84）
- 恥辱印記（元素循環，97）
- 推事駐地（元素循環，102）
- 垣田俊望光（帝國的子民，14）
- 間由史昌壽（傳承循環，121）

突襲戰禁卡表

當構築突襲戰模式的牌組時，一位玩家不能將禁卡列表中任何份數的卡牌加入到他的牌組中。

- 名誉贵宾（核心包，51）
- 衝鋒！（核心包，210）
- 不在場犯罪大師（帝國之隱，4）
- 卡拉達區（公家循環，4）
- 皇宮（公家循環，72）
- 菊花之道（公家循環，80）
- 犧牲都大師（公家循環，88）
- 坎橋區（公家循環，108）
- 隱月道場（元素循環，68）
- 見元大小（帝國的子民，58）
- 向惠比壽祈禱（帝國的子民，82）
- 征戰史學家（領土循環，35）

開悟禁卡表

當構築開悟模式的牌組時，一位玩家不能將禁卡列表中任何份數的卡牌加入到他的牌組或行省套牌中。

- 名誉贵宾（核心包，179）
- 富樫忠勝（空之信徒，15）
- 卡拉達區（公家循環，4）
- 伊達忠次（公家循環，29）
- 壽老人詛咒（元素循環，55）
- 流浪導師（元素循環，118）
- 斷流（帝國的子民，67）

規則及卡牌勘誤

本節包含在***五輪傳奇：卡牌遊戲***中對個別卡牌所做的官方勘誤。勘誤將覆蓋原本印刷在卡牌上的信息并生效。除了出現在下面的勘誤卡牌外，卡牌的原始英文版及其所有資訊都被認為是準確的，並且凌駕於所有其他版本。這包括翻譯卡牌，獎勵卡牌和其他印刷的替代產品。

遊戲入門第6頁

仙鶴氏族初始牌組中：

17號牌牌名應為：深溝高壘的據點；
23號牌牌名應為：團結一心。

慷慨之城（核心包，6）

應改寫：“……橫置本要塞並且選擇一項 — 對手失去1名譽，或者你獲得1名譽。”

（替換掉“……橫置本要塞 — 從該玩家處拿取1名譽。”）

回復平衡（核心包，10）

應改寫為：“**中斷**：當本行省被摧毀時……”

*（替換掉“**反應**：在本行省被展示后……”）*

黑暗森林（核心包，12）

應改寫為：“**不能作為要塞行省**”

（增加“不能作為要塞行省”）

木津喚靈師（核心包，74）

屬性應改寫為：“修驗者.水.”*（“修行者”改為“修驗者”）*

律法干事（核心包，139）

應改寫為：“角色不能收到毀譽狀態指示物。”

（替換掉“角色不能变为毁誉状态。”）

直面波濤（核心包，177）

應改寫為：“选择一名你控制的修验者角色”

（增加“你控制的”）

豐收或是飢饉（公家循環，41）

應改寫為：“從該角色中上移動1個命運到一名你控制的角色上。”

（替換掉“從该角色上移动每個命运到一名你控制的没有命运的角色上。”）

堺雨發明家（公家循環，63）

應改寫為：“本輪（或指明的時間範圍）你可以額外……”*（“每”改為“本”）*

悲傷之石（公家循環，94）

應改寫為：“……對手不能從元素輪上移除或獲得命運。”*（名譽改為命運）*

伊澤宮（鳳凰氏族補充包，1）

應改寫為：“在一次衝突中，橫置本要塞並且從你的手牌中棄掉一張**法術**事件卡”

*（增加“並且從你的手牌中棄掉一張**法術**事件卡”）*

和平主義哲學家（鳳凰氏族補充包，5）

應改寫為：“……獲得1命運。”*（名譽改為命運）*

海戶小剃（鳳凰氏族補充包，18）

應改寫為“在每次風衝突中，如果你控制至少1名參與角色且本角色以重置狀態在你的故鄉區域，則本角色將其能力值計入到你一方。”*（增加“以重置狀態”）*

馀吾菊良（鳳凰氏族補充包，25）

牌名應改寫為“余吳菊良”
文本應改寫為：“當在一次衝突中你的對手打出的一張咒術事件的效果將要生效時，將本角色從你的手牌中放置進場 – 取消那些效果。”
（增加“從你的手牌中”）

石占卜（元素循環，37）

應改寫為：“然後，每位玩家從他/她的手牌中棄掉2張卡牌。”
（增加“從他/她的手牌中。”）

插花匠人（元素循環，63）

破折號后的文本應改寫為：“取消該名譽損失。然後，失去1命運。（不限次數。）”
（替換掉“失去1命運作為代替。（不限次數。）”）

雄鷹文身（元素循環，75）

應該改寫為：“附屬給一個你控制的角色。”
（增加“附屬給一個你控制的角色。”）

土之禱文（元素循環，116）

應改寫為：“對手的卡牌能力不能選擇該角色作為目標。”
（替換掉“对手的卡牌效果不能目标该角色。”）

優雅典範（帝國的子民，13）

應改寫為：“在一次本角色在你一方獨自參與的衝突中”

（增加“在你一方”）

無雙之技（帝國的子民，65）

應改寫為：“角色不能收到毀譽狀態指示物。”

（替換掉“被附属角色不能变为毁誉状态。”）

住手（帝國的子民，80）

應改寫為：“當一次以你控制的一名角色為目標的決鬥將要結算時”

（替換掉：“當一位對手發起一次以你控制的一名角色為目標的決鬥時”

大道寺宇治（朝堂大師，11）

應改寫為：“在本角色載誉时，你可以打出你的行省中的每名角色如同其在你的手牌中一样。”

（刪掉“降低其費用1點。”）

忠心何在（雄獅軍團，28）

應改寫為：“（最小為1）。”

（替換掉“（最小為0）。”）

長矛挺進（朝堂大師，23）

應改寫為：“棄掉一個載譽狀態指示物”

（替換掉"棄掉一個載譽指示物"）

道寺桑男（傳承循環，50）

應改寫為：“選擇一名軍事能力值低於本角色的參與角色—”

（替換掉"選擇一名軍事能力值低於本角色的角色—"）